



Diputación Provincial de Cáceres

INVITACIÓN AL PROCESO DE PARTICIPACIÓN PARA LA REALIZACIÓN DE UNA ESTRATEGIA INTEGRADA Y SOSTENIBLE DE DESARROLLO RURAL Y URBANO DE PLASENCIA Y SU ENTORNO

Se convoca a toda la población que reside en los municipios del entorno de Plasencia con el objetivo de preparar un proyecto para optar a las subvenciones dependientes de Los Fondos Estructurales y de Inversión Europeos (Fondos EIE) han previsto apoyar el desarrollo de Estrategias de Desarrollo Urbano Sostenible e Integrado en ciudades y áreas urbanas funcionales.

El Ayuntamiento de Plasencia ha realizado ya su estrategia de desarrollo para su ciudad, a la que ahora hemos de sumar, con el apoyo de la Diputación Provincial de Cáceres, la del resto de las poblaciones que conforman su entorno. Se unen los esfuerzos para desarrollar una estrategia sostenible e integradora de la Ciudad de Plasencia y su entorno, en concreto de todas las poblaciones limítrofes a ésta, que son:

Cabezabellosa	Valdeobispo	Galisteo
Oliva de Plasencia	Carcaboso	Riolobos
Aldehuela del Jerte	Malpartida de Plasencia	Holguera
Casas del Castañar	Garguera de la Vera	Cañaveral

El fondo comunitario, FEDER apoya, mediante programas operativos, el desarrollo urbano sostenible a través de estrategias que establezcan medidas integradas para hacer frente a los retos económicos, ambientales, climáticos, demográficos y sociales que afectan a las zonas urbanas, teniendo en cuenta al mismo tiempo la necesidad de promover los vínculos entre el ámbito urbano y el rural.

Para poder redactar el proyecto y concursar a la convocatoria de estos fondos hay que seguir un procedimiento, en el que , el primer paso es poner a disposición de las personas que viven en estos municipios , **un foro de participación** en el que poder establecer las líneas básicas del Plan de Implementación de la Estrategia de Desarrollo.

Para ello se desarrollarán los siguientes Foros, que tendrán lugar en los lugares y fechas indicadas:

Día 9 de diciembre en la Casa de Cultura de Malpartida de Plasencia

Foro 1.- Desarrollo Local, Economía, Empleo y Turismo (de 9,30 a 11,30 horas)

Foro 2.- Salud y Bienestar Social (de 12 a 14 horas)

Día 10 de diciembre en el Complejo Cultural Santa María de Plasencia



Foro 3.- Desarrollo urbano y medio ambiente: urbanismo, movilidad y accesibilidad (de 9,30 a 11,30 horas)

Foro 4.- Gobernanza, participación, educación, cultura, deportes y juventud (de 12 a 14 horas)

La Metodología de participación de cada foro, será la siguiente:

- Bienvenida a los asistentes
- Presentación de la Estrategia Integrada de Desarrollo Urbano Sostenible de Plasencia y su entorno (DRU-PLASENCIA).
- Presentación del objetivo y de la metodología de los foros participativos.
- Mesas de trabajo de los foros participativos, donde se plantearán cuatro preguntas relevantes sobre el foro, que se trabajará en grupos.
- Dinámica de post-It para propuestas y priorización de actuaciones.
- Conclusiones del foro: DAFO sobre el tema del foro
- Cierre del foro.

Las preguntas, según los foros, serán:

FORO 1.- SALUD Y BIENESTAR SOCIAL

MESA 1 ¿Existe una Planificación en todo lo relacionado con la Salud y el Bienestar Social en las poblaciones del entorno de Plasencia? ¿En qué afecta, o como puede mejorar ésta por la cercanía de Plasencia?

MESA 2 En relación con las infraestructuras físicas y los servicios, ¿Tiene alguna idea de cómo se podría mejorar?

MESA 3 ¿Qué papel pueden o deberían jugar los ayuntamientos y la Diputación Provincial como promotores, coordinadores, etc., y cuál es el papel de las asociaciones?

MESA 4 En relación con la sensibilización, concienciación y formación en igualdad de género, ¿Cuáles serían las propuestas que estimáis oportunas para conseguir una igualdad real?

FORO 2.- DESARROLLO LOCAL ECONOMIA. EMPLEO Y TURISMO

MESA 1 ¿Existe una Planificación en materia de Desarrollo empresarial, empleo y turismo? ¿En qué afecta, o como puede mejorar ésta por la cercanía de Plasencia?

MESA 2 ¿Cómo podrían mejorar las infraestructuras y los servicios para alcanzar un buen desarrollo empresarial, empleo y turismo de calidad?

MESA 3 ¿Qué papel puede o debería jugar los ayuntamientos y la Diputación Provincial como promotores, coordinadores, etc., y cuál es el papel de las asociaciones?

MESA 4 Capital Humano como piedra angular del Desarrollo Urbano Sostenible de las poblaciones del entorno de Plasencia. ¿En qué afecta, o como puede mejorar ésta por la cercanía de Plasencia?

FORO 3.- DESARROLLO URBANO Y MEDIO AMBIENTE: URBANISMO, MOVILIDAD Y ACCESIBILIDAD



MESA 1 ¿Cómo harías una ciudad con mayor sostenibilidad Energética?

MESA 2 ¿Cómo serían las Infraestructuras y servicios para una población más sostenible, verde y saludable (más allá de la eficiencia energética)?

MESA 3 ¿Qué papel pueden o deberían jugar los ayuntamientos y la Diputación Provincial como promotores, coordinadores, etc., y cuál es el papel de las asociaciones?

MESA 4 La sostenibilidad, el cuidado del medioambiente y la eficiencia en la utilización de los recursos dependen en gran medida de la concienciación y la participación ciudadana. ¿Cómo fomentar esta concienciación y participación de la ciudadanía?

FORO 4.- GOBERNANZA, PARTICIPACIÓN, EDUCACIÓN, CULTURA, DEPORTES Y JUVENTUD

MESA 1 Gobierno electrónico y Participación Ciudadana. ¿Necesidades y posibilidades?

MESA 2 Infraestructuras y Servicios para la Educación, Cultura, Deporte y Juventud. Posibilidades y posibles mejoras

MESA 3 ¿Qué papel pueden o deberían jugar los ayuntamientos y la Diputación Provincial como promotores, coordinadores, etc., y cuál es el papel de las asociaciones?

MESA 4 Planificación en materia de Cultura, Deporte y Juventud y Visión de estos tres sectores a medio-largo plazo.

Desearíamos que participara en todos aquellos foros que considere interesantes para el diseño de la estrategia, y que aporte todo lo que le parezca oportuno para poder desarrollar posteriormente un plan de implementación lo más adaptado a las necesidades de cada una de las poblaciones que conforman el entorno de la ciudad de Plasencia.

Muchas gracias.