



# Ayuntamiento de Balazote

## BANDO DE ALCALDÍA

### Información situación actual en Balazote

03/12/2020

Vecinas y vecinos de Balazote:

Me pongo en contacto con vosotras y vosotros para comunicaros que estamos sufriendo un **incremento** muy rápido **en el número de casos positivos confirmados por COVID-19**.

El confiarnos y no cumplir totalmente con las indicaciones, recomendaciones y con la normativa vigente en materia de seguridad y salud ocasionan graves consecuencias.

Estas consecuencias afectan tanto a personas individuales, familias y por supuesto a nuestro sector hostelero y empresarial, ya que además de los efectos negativos en la salud que producen los contagios, **los negocios del municipio** serán los primeros afectados por las medidas que se tengan que tomar.

Las competencias sanitarias las tiene la Junta de Comunidades de Castilla-La Mancha pero siempre con los datos y recomendaciones que les comunican los expertos sanitarios y en función de la situación actual y progresiva que presente cada uno de los municipios de la Comunidad Autónoma.

**Se acerca el puente, se acercan las navidades...** y la previsión que a día de hoy, 3 de Diciembre de 2020 tenemos en cuando a la evolución de la pandemia en Balazote NO SON BUENAS.

Siento tener que comunicar este asunto con tanta contundencia y claridad pero no debemos olvidar que **el VIRUS LO MOVEMOS NOSOTR@S**, que cada acto, tanto personal como colectivo, conlleva una serie de consecuencias, que al final las pagamos el total de las personas que vivimos en la localidad.

Por favor, extremar las medidas de seguridad y cumplir, y hacer cumplir, todas las indicaciones.

Hacia ya algunas semanas que no publicaba **"Bandos de Alcaldía"** sobre la situación municipal por COVID-19, porque íbamos en la línea correcta. Pero en este momento, la situación actual es muy distinta y debemos evitar que vaya a peor.

Ya os iré informando de todo, pero CUIDAROS MUCHO. Saludos afectuosos.

Mateo Simarro García

Alcalde-Presidente del Excmo. Ayuntamiento de Balazote