

CAMPEONATOS PROVINCIALES

Domingo 25 de mayo de 2.025 - La Parrilla.
Domingo 8 de junio de 2.025 - Santiago del Arroyo



CATEGORIAS:

- ABSOLUTA MASCULINA: Cualquier edad mayor de 19 años
- ABSOLUTA FEMENINA: Cualquier edad mayor de 19 años
 - JUNIOR MASCULINA: Nacidos años 2.005 y 2.006
 - JUNIOR FEMENINA: Nacidas años 2.005 y 2.006
- VETERANO A MASCULINO: Nacidos 1.990 o anterior
- VETERANA A FEMENINA: Nacidas 1.990 o anterior
- VETERANO B MASCULINO: Nacidos 1.980 o anterior
- VETERANA B FEMENINA: Nacidas 1980 o anterior
- VETERANO C MASCULINO: Nacidos 1.970 o anterior
- VETERANA C FEMENINA: Nacidas 1970 o anterior
 - SUPERVETETANO: Nacidos 1960 o anterior
 - SUPERVETERANA: Nacidos 1.960 o anterior

INSCRIPCIONES ABIERTAS

DESDE - 02/05/2025

HASTA - 12/05/2025

Información Servicio de Deportes:
Avda. Ramón y Cajal, s/n 47003 Valladolid
Tlf. 983 42 71 00



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID



CAMPEONATO PROVINCIAL DE ORIENTACIÓN

Con esta denominación, se identifica el campeonato que se organiza desde la Diputación Provincial de Valladolid de la modalidad deportiva denominada Orientación, bajo la Dirección Técnica de la Sección de Orientación del Club Deportivo Portillo.

Se podrán inscribir en la misma todos aquellos ciudadanos de la Provincia de Valladolid, a través de los municipios pertenecientes al ámbito de actuación de la diputación de Valladolid. El objetivo fundamental de este campeonato es, acercar y dar a conocer esta modalidad deportiva, dando la posibilidad de participación a aquellos que no tienen acceso a la misma a través de las pruebas escolares o en el marco Federativo, llevando las competiciones al entorno fundamental de este deporte, en medio rural especialmente en zonas boscosas.

INFORMACIÓN GENERAL

FECHAS:

El Campeonato se celebrará en dos jornadas:

Primera: Domingo 25 de mayo de 2.025, en el Municipio de La Parrilla.

Segunda: Domingo 8 de junio de 2.025 en el Municipio de Santiago del Arroyo.

Sede Alternativa solo en caso de incidencia en alguna de las dos anteriores, Municipio de Portillo.

HORARIO GENERAL:

Los inscritos, se encontrarán en la plaza del municipio a las 10:00 de la mañana.

De 10:00 a 10:30:

- Recepción de participantes
- Entrega de las tarjetas electrónicas (pinzas) para la realización del recorrido
- Subsanación de datos necesarios en la inscripción.

De 10:30 a 11:28

- Explicación de la actividad
- Colocación y distribución de corredores
- Entrega de los mapas
- Determinación tiempo total de carrera y cierre de meta

De 11:28 a 11:30:

- Los corredores pueden ver el mapa y tienen dos minutos para diseñar su estrategia de carrera.
- **SALIDA EN MASA DE TODOS LOS CORREDORES.**

En la segunda jornada, media hora tras finalizar la prueba, se hará una ceremonia de premiación a l@s tres primer@s.



REGLAMENTO ESPECÍFICO CAMPEONATO

MODALIDAD DEPORTIVA: ORIENTACIÓN

ESPECIALIDAD: ORIENTACION A PIE

FORMATO DE COMPETICIÓN: SCORE PUNTUABLE CON TIEMPO MAXIMO

- En este formato, al corredor se le proporciona un mapa con los controles marcados (entre 15 y 18 controles, para este campeonato)
- El orden de visita de los controles (picar el control), es decisión del corredor, **NO HAY NINGUN ORDEN.**
- Los controles tienen una puntuación en función de o bien la lejanía o la dificultad técnica o combinación de ambas.
- Los controles marcados con la decena 3, es decir 31, 32... valen 15 puntos (3x5), los marcados con la decena 4, es decir 41,42.... valen 20 puntos (4x5), los controles de la decena 5, valdrán 25 puntos (5x5)....etc.
- Se marcará por la organización un tiempo máximo para visitar los controles que a cada uno le dé tiempo, a partir del cual, por cada minuto o fracción se penalizará con 15 puntos que serán restados de la suma que de cada competición se consiga, dependiendo de la dificultad del mapa ese tiempo máximo será entre una y dos horas.
- Aunque se diseñará la carrera para que sea difícil tener tiempo para visitar todos los controles, si alguien lo consigue y entra en meta antes del tiempo marcado, tendrá una bonificación de 10 puntos por cada minuto o fracción que haga de menos sobre el tiempo máximo marcado.
- La clasificación es por puntos. En el caso de que tras la celebración de vla última jornada se diera un empate a puntos, entonces y solo en ese caso el desempate se hará en función de la suma del tiempo invertido en ambas carreras.
- Es obligatorio pasar y picar meta, no hacerlo es causa de descalificación.
- Ayudar a un corredor en dificultades o lesionado es obligatorio.
- **CATEGORIAS:**
 - **ABSOLUTA MASCULINA:** Cualquier edad mayor de 19 años
 - **ABSOLUTA FEMENINA:** Cualquier edad mayor de 19 años
 - **JUNIOR MASCULINA:** Nacidos años 2.005 y 2.006
 - **JUNIOR FEMENINA:** Nacidas años 2.005 y 2.006
 - **VETERANO A MASCULINO:** Nacidos 1.990 o anterior
 - **VETERANA A FEMENINA:** Nacidas 1.990 o anterior
 - **VETERANO B MASCULINO:** Nacidos 1.980 o anterior
 - **VETERANA B FEMENINA:** Nacidas 1980 o anterior
 - **VETERANO C MASCULINO:** Nacidos 1.970 o anterior
 - **VETERANA C FEMENINA:** Nacidas 1970 o anterior
 - **SUPERVETETANO:** Nacidos 1960 o anterior
 - **SUPERVETERANA:** Nacidos 1.960 o anterior



RECOMENDACIONES DE INTERÉS

- Es imprescindible para practicar este deporte llevar una “brújula de orientación”, no es obligatorio, pero para no llevarla hay que ser muy bueno ya que es necesario “Orientar el Mapa” La organización no facilita la brújula.
- Se recomienda llevar móvil, especialmente para los noveles. En el mapa habrá impreso, un teléfono de organización, por si hubiera alguna incidencia.

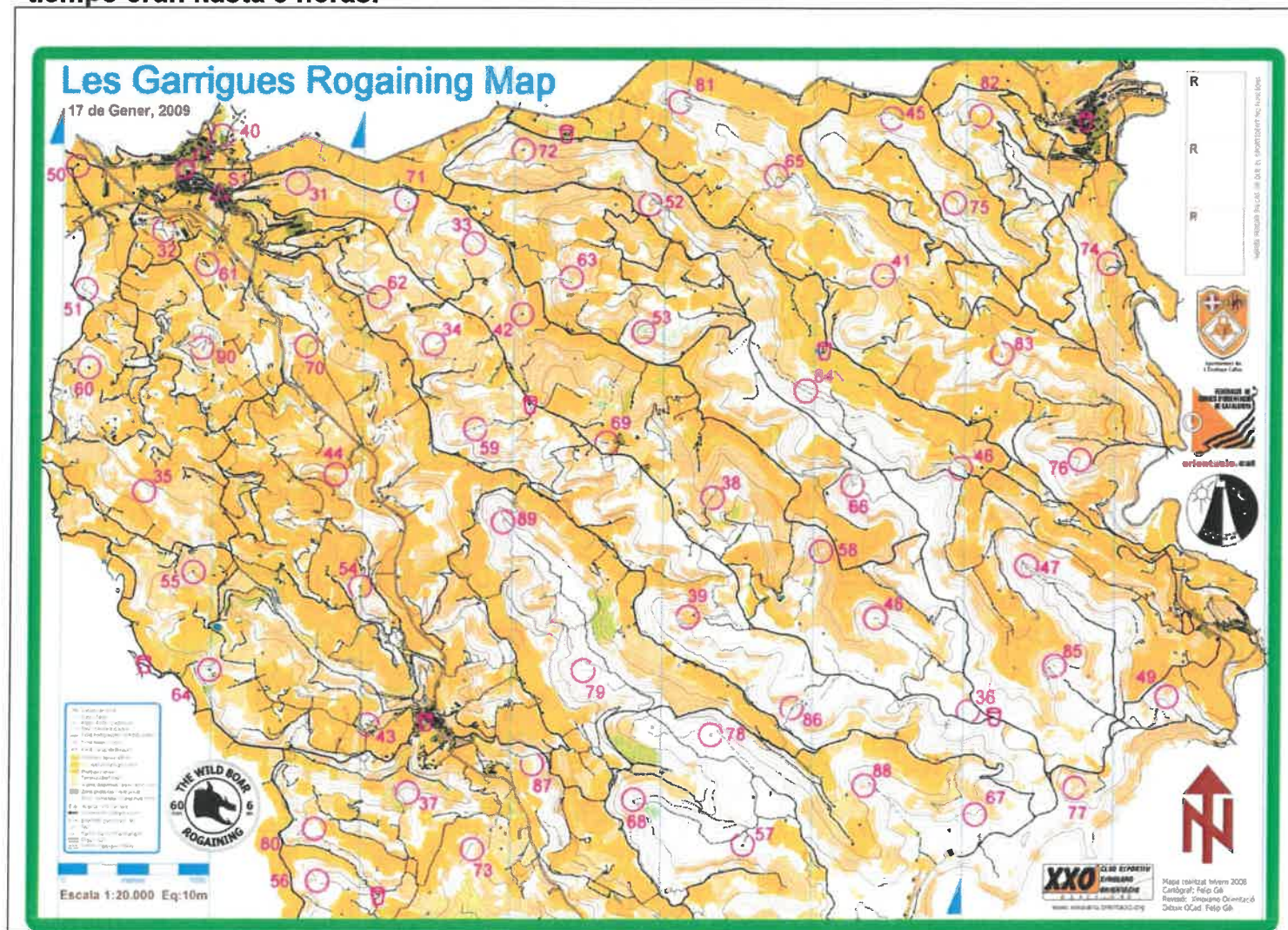




DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

MAPA MODELO

El triángulo magenta señala la salida, los dos círculos concéntricos la meta, el círculo con un número es, el control que hay que visitar
Este modelo es de una competición internacional y hay balizas hasta con la decena del 9 y el tiempo eran hasta 8 horas.





LEYENDA

Con esta simbología internacional se “construyen” todos los mapas de Orientación a Pie

SÍMBOLOS de MAPAS

Formas del terreno

- 101 Curva de nivel
- 102 Curva de nivel maestra
- 103 Curva de nivel auxiliar
- 104 Talud de tierra
- 105.1 Muro de tierra
- 105.2 Muro de contención de tierra
- 106 Muro de tierra en ruinas
- 107 Surco de erosión
- 108 Surco de erosión pequeño
- 109 Montículo pequeño
- 110 Montículo pequeño alargado
- 111 Depresión pequeña
- 112 Hoyo
- 113 Terreno accidentado
- 114 Terreno muy accidentado
- 115 Elemento destacable del terreno

Rocas y piedras

- 201 Cortado infranqueable
- 202 Cortado
- 203.1 Hoyo rocoso o cueva
- 203.2 Hoyo peligroso
- 204 Piedra
- 205 Piedra grande
- 206 Roca gigante o aguja de roca
- 207 Grupo de piedras
- 208 Zona de rocas
- 209 Zona de muchas rocas
- 210 Terreno pedregoso, carrera lenta
- 211 Terreno pedregoso, carrera difícil
- 212 Terreno pedregoso, carrera muy difícil
- 213 Terreno arenoso
- 214 Afloramiento rocoso
- 215 Zanja o trinchera

Agua y pantanos

- 301 Zona de agua infranqueable
- 302 Zona de agua superficial
- 303 Hoyo con agua
- 304 Curso de agua franqueable
- 305 Curso de agua pequeño franqueable
- 306 Curso de agua menor / estacional
- 307 Pantano infranqueable
- 308 Pantano franqueable
- 309 Pantano estrecho
- 310 Zona pantanosa
- 311 Pozo, fuente o depósito de agua
- 312 Manantial / afloramiento de agua
- 313 Elemento de agua especial

Vegetación

- 401 Terreno abierto
- 402 Terreno abierto con árboles dispersos
- 403 Terreno abierto basto
- 404 Terreno abierto basto con árboles dispersos
- 405 Bosque
- 406 Vegetación, carrera lenta
- 407 Vegetación baja, carrera lenta, buena visibilidad
- 408 Vegetación, carrera difícil
- 409 Vegetación baja, carrera difícil, buena visibilidad
- 410 Vegetación, carrera muy difícil
- 412 Tierra de cultivo
- 413 Huerta
- 414 Viñedo o similar
- 415 Límite entre cultivos
- 416 Límite de vegetación distinta
- 417 Árbol grande característico
- 418 Arbusto o árbol característico
- 419 Elemento de vegetación especial

de ORIENTACIÓN

2024 ISOM 2017-2
ISSprOM 2016-2

Elementos hechos o construidos

- 501 Área pavimentada
- 502 Carretera ancha
- 503 Carretera
- 504 Pista apta para vehículos
- 505 Camino
- 506 Camino / sendero pequeño
- 507 Camino / sendero pequeño y poco visible
- 508 Sendero estrecho o rastro lineal sobre el terreno
- 509 Ferrocarril
- 510 Línea eléctrica, teleférico o telesilla
- 511 Línea de alta tensión
- 512 Puente / túnel
- 513.1 Muro
- 513.2 Muro de contención
- 514 Muro en ruinas
- 515 Muro infranqueable **sin círculos en sprint*
- 516 Valla / cerca
- 517 Valla / cerca en ruinas
- 518 Valla / cerca infranqueable
- 519 Punto de paso
- 520 Área prohibida
- 521 Edificio
- 522 Cubierta / marquesina
- 523 Ruina
- 524 Torre alta
- 525 Torre pequeña
- 526 Mojón / hito
- 527 Comedero de ganado
- 528 Elemento lineal destacado
- 529 Elemento lineal destacado infranqueable
- 530 Elemento especial hecho o construido
- 531 Elemento especial hecho o construido
- 532 Escalera

Elementos técnicos

- 601 Línea de norte magnético
- 602 Marca de registro
- 603 Altitud del punto

Símbolos de carrera

- 701 Salida
- 702 Presalida en el mapa
- 703 Punto de control
- 704 Número de control
- 705 Línea entre controles
- 706 Meta
- 707 Ruta marcada
- 708 Paso prohibido
- 709 Zona prohibida
- 710 Punto de paso o cruce
- 711 Ruta prohibida
- 712 Puesto de primeros auxilios
- 713 Punto de avituallamiento
- 715 Punto de continuación tras el cambio de mapa

Sólo normativa sprint ISSprOM

- 501.3 Área pavimentada con árboles dispersos
- 505 Senderos o pistas sin pavimentar
- 509.2 Tranvía
- 512.1 Puente o entrada de túnel
- 512.2 Paso subterráneo o túnel
- 522.1 Pilar
- 533 Zona con obstáculos
- 714 Construcción temporal o área cerrada

www.nordesteorientacion.es



DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

ENLACES DE INTERÉS

SOBRE EN QUÉ CONSISTE LA ACTIVIDAD:

https://www.youtube.com/watch?v=z_mkGMrnZ4&t=577s

<https://www.fedo.org/web/orientacion>