

EMITIDO A LAS 07:12 HORA OFICIAL DEL 13/10/2025
VÁLIDO HASTA LAS 00:00 HORA OFICIAL DEL 14/10/2025

La Agencia Estatal de Meteorología informa de los fenómenos adversos:

FENÓMENOS PREVISTOS

Fenómeno(1) - Lluvias.

Precipitación acumulada en una hora: 15 mm.

Nivel: amarillo.

Ámbito geográfico: Ciudad Real (Montes del norte y Anchuras, Valle del Guadiana); Toledo (Montes, La Mancha toledana).

Hora de comienzo: 07:00 hora oficial del 13/10/2025.

Hora de finalización: 13:00 hora oficial del 13/10/2025.

Probabilidad: 40%-70%.

Fenómeno(2) - Lluvias.

Precipitación acumulada en una hora: 15 mm.

Nivel: amarillo.

Ámbito geográfico: Cuenca; Guadalajara.

Hora de comienzo: 12:00 hora oficial del 13/10/2025.

Hora de finalización: 00:00 hora oficial del 14/10/2025.

Probabilidad: 40%-70%.

Fenómeno(3) - Tormentas.

Nivel: amarillo.

Ámbito geográfico: Ciudad Real (Montes del norte y Anchuras, Valle del Guadiana); Toledo (Montes, La Mancha toledana).

Hora de comienzo: 07:00 hora oficial del 13/10/2025.

Hora de finalización: 13:00 hora oficial del 13/10/2025.

Probabilidad: 40%-70%.

Comentario: Podrán ir acompañadas de granizo y de rachas fuertes.

Fenómeno(4) - Tormentas.

Nivel: amarillo.

Ámbito geográfico: Cuenca; Guadalajara.

Hora de comienzo: 12:00 hora oficial del 13/10/2025.

Hora de finalización: 00:00 hora oficial del 14/10/2025.

Probabilidad: 40%-70%.

Comentario: Podrán ir acompañadas de granizo y de rachas fuertes.

Un aviso de nivel amarillo por tormentas indica que en la zona de aviso afectada se prevén tormentas fuertes. Dado el carácter de estos fenómenos existe la posibilidad de que se puedan producir tormentas de intensidad superior de forma puntual.

La Dirección General de Protección Ciudadana ha elaborado una serie de recomendaciones y consejos de autoprotección para los ayuntamientos y la ciudadanía en general:

<https://112.castillalamancha.es/proteccion-civil/consejos/lluvias-intensas-e-inundaciones>

<https://112.castillalamancha.es/proteccion-civil/consejos/tormentas-y-rayos>