III CAMPEONATO DE DARDOS ADAPTADO IBILI KIROLAK

III. DARDO TXAPELKETA EGOKITUA

22/03/2020

CERVECERÍA TAJONAR Ç/TAJONAR 21

COSTE DE LA INSCRIPCIÓN 5€ PERSONA

INFORMACIÓN E INSCRIPCIONES EN:

IBILI@IBILINAVARRA.ORG

948.13.26.41 / 695.169.793

C/JUSLAROTXA 16 BAJO IZDA

COLABORA: Nafarroako Gobernua Gobierno de Navarra

ORGANIZA: ÍBILI KIROLAK CLUB DEPORTIVO KIROL KLUBA

INFORMACIÓN 3º CAMPEONATO DE DARDOS EN LA MODALIDAD ADAPTADA DE IBILI KIROLAK

1.HORA Y LUGAR DEL EVENTO.

La actividad se desarrollará en la cervecería Tajonar el día 22/03/2020 a las 17.00 horas.

2.FECHA PARA LA RECOGIDA DE INSCRIPCIONES.

La fecha límite será hasta el jueves 9/03/2020 a las 17.30 horas apuntándose en esta dirección web https://forms.gle/oWhN19DbXMiikL939

3. PAGO DE LAS INSCRIPCIONES.

El coste de la participación será de 5 euros que se podrá pagar en efectivo o transferencia durante los días previos a la competición en este número de cuenta ES96 30350166571660017274 En el concepto poner **Torneo de dardos 2020.**

4.OBJETIVO DEL JUEGO

El objetivo del juego del 301 es llegar a la puntuación exacta de cero partiendo de la puntuación inicial establecida.

5. CÓMO SE JUEGA

5.1 Se puede hacer diana en cualquier segmento de la misma.

5.2 La puntuación de cada dardo se va restando del valor total de puntos que se tenga en ese momento.

5.3 Si un jugador sobrepasa el cero, por ejemplo, le faltan 10 puntos para llegar a cero y hace diana en el 18, se considera un "fallo" y la marcación vuelve al valor que tenía al iniciarse esa ronda.

5.4 Se puede poner un límite en el número de "fallos" que puede cometer un jugador, de tal forma que el primer jugador que comete ese límite de fallos pierde la partida.

5.5 También es habitual el fijar un máximo de rondas para conseguir el cero, de tal forma que el juego se acaba cuando se llega a ese máximo de rondas, aunque ningún jugador haya llegado al cero.

6. ¿QUIÉN GANA?

6.1 Gana el primer jugador que consiga la puntuación exacta de cero, en caso de que algún jugador llegue a cero.

6.2 En el caso de que se haya establecido un máximo de rondas y ningún jugador haya llegado a cero y se hayan terminado las rondas, ganará el jugador que tenga la puntuación más próxima a cero (a determinar por la organización).

7.ADAPTACIONES A LA COMPETICIÓN.

Ibili dispone de 2 cerbatanas para aquellas personas que posean movilidad reducida

Una vez finalizada la partida el equipo organizador limpiará las cerbatanas para la siguiente ronda.

8. INFRACCIONES/SANCIONES

Cometer una infracción podrá suponer la pérdida de turno, perdida de la partida, perdida del partido, expulsión del torneo o liga, o la expulsión de futuras ligas y torneos.

Un comportamiento de **DISTRACCION JUGADOR/A CONTRARIO/A** mientras esté lanzando **NO** está permitido, y se considerara una infracción, siempre y cuando el árbitro haya sido testigo.

Cualquier manipulación indebida de la maquina debido a la **ACCIÓN INTENCIONADA O NO DE ALGÚN/A JUGADOR/A** supondrá la pérdida de la partida para el equipo que hubiera cometido la infracción.

ACTITUD ANTIDEPORTIVA o una conducta poco ética podrían considerarse infracción si así lo deciden el equipo organizador de Ibili Kirolak.

Cualquier jugador / equipo que cometan **3 INFRACCIONES EN UNA MISMA PARTIDA** perderán la partida.

Si al empezar el campeonato uno/a de los/as integrantes **NO SE PRESENTA**, se dará concederán **10 MINUTOS EXTRA** para que pueda personarse a la zona de juego. En el caso que si en ese tiempo no hubiese comparecencia se le dará la partida perdida por inasistencia.

INFORMACIÓN ADICIONAL:

ASOCIACIÓN IBILI ELKARTEA

C/JUSLAROTXA 16 BAJO IZDA 31014 PAMPLONA

948.13.26.47 // 695.769.793 ibili@ibilinavarra.org