



5.- PROGRAMA GENERAL

El campamento de verano se llevará a cabo por medio de una temática que sirva de hilo conductor y de punto de referencia para el desarrollo de las actividades. La actividad estará dividida en tres semanas y cada semana cambiará según el cuento que vayamos a trabajar.

El grupo temático es el mismo para todos los grupos de trabajo, presentándose de forma atractiva y motivadora a los niños, y desarrollándose por cada uno de acuerdo con sus capacidades y necesidades.

Para la organización de los programas se ha tenido en cuenta tanto el tipo de instalación como las edades y el momento de desarrollo evolutivo de los escolares.

Las actividades estarán abiertas a las continuas sugerencias de los niños, contándose con el material específico, en cantidad suficiente, que permita variar o improvisar para adaptarse a los cambios propuestos.

Todos los talleres irán relacionados con la historia, época, personajes o trama que vaya apareciendo en el cuento y que estemos viendo y trabajando durante la semana.

Los cuentos de estas semanas serán los siguientes:

- 1ª Semana: El flautista de Hamelin
- 2ª Semana: La sirenita
- 3ª Semana: El mago de Oz

5.1.- ACTIVIDADES A REALIZAR

- **Actividades Medioambientales:** Mediante estas actividades trataremos de estimular a los participantes en el cuidado de nuestro entorno, programaremos hacer alguna salida a algún parque si el tiempo meteorológico no lo impide.



- Talleres y Manualidades: Todos los talleres y manualidades se corresponderán con el cuento que estemos conociendo durante la semana. Cada participante dispondrá de materiales individualizados para la realización de estos y no se compartirá en el caso de tijeras, lápices, gomas, sacapuntas, etc. Una vez finalizada la actividad se desinfectará todo el material individual de cada participante.
- Juegos cooperativos: Son actividades divertidas en las que participan todos los participantes del grupo. No se elimina a nadie. No juegan unos contra otros. Lo importante es que los participantes disfruten jugando.
- Juegos tradicionales: Este tipo de actividades están orientadas al mantenimiento de las tradiciones. Daremos a conocer a los participantes juegos tradicionales que desde siempre se han hecho en los pueblos.
- Juegos musicales y expresión musical.
- Gymkanas y juegos de pistas.
- Expresión corporal y teatral.
- Predeporte y multideporte.
- Equipo de monitores caracterizados con la temática de la semana durante algunos momentos de la semana.

Durante la realización de las actividades programadas dentro del campamento los grupos estarán formados por doce o quince participantes cada uno y serán en todo momento grupos independientes, no se juntarán con ningún otro grupo para realizar actividades conjuntas, aunque los participantes tengan la misma edad.



Un ejemplo de horario general sería:

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
10:00	¡Comenzamos el día!				
10:15	Asamblea y presentación del día				
10:30	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Juegos de presentación ▪ Decoración del espacio 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Predeporte 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Actividad deportiva 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Deportes tradicionales 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Gymkana o juegos de pistas
11:30	Almuerzo y juego libre dirigido				
12:00	Manualidad del día	Manualidad del día	Manualidad del día	Manualidad del día	Manualidad del día
13:15	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Dinámicas cooperativas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Juegos tradiconales 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Juegos del mundo 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Juegos musicales 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Fiesta final de semana
14:00	Salida ¡fin del día!				