

TRAMO LIBRE III MARCHA BTT SANTOVENIA 1 DE MAYO

1. DESCRIPCIÓN

Tal y como se describe en el documento de [reglamento de la III Marcha de btt Santovenia](#), se define un tramo libre con premio para los 3 primeros de categoría femenina y masculina.

2. PARTICIPACIÓN y GESTIÓN DEL TRAMO LIBRE

La participación en el tramo libre es voluntaria y tiene derecho cualquier inscrito en la Marcha, independientemente de que se haga el trayecto Corto o el trayecto Largo. Para poder participar es imprescindible disponer de medios gps y el programa Strava.

3. TRAMO LIBRE

El tramo libre comienza aproximadamente en el kilómetro 43,8 del Trayecto Largo, es una subida con fuerte pendiente que sube al paramo, a la salida de San Martín de Valveni, la distancia es de 1,22Km, y la pendiente media del 9%, con tramos de hasta el 36%. La descripción del tramo libre se puede ver desde el siguiente [enlace](#).

4. GESTIÓN DEL TRAMO LIBRE

Para que la organización conozca los tiempos que los participantes hacen en el tramo libre será necesario que vuelquen los datos de los tiempos al programa Strava.

Se permiten volcar los datos hasta 10 minutos después de la finalización de la prueba (cuando llegue el coche escoba)

Es imprescindible que el perfil que tenga creado el participante en el strava identifique de forma clara al participante, incluyendo para ello el número de dorsal de la prueba en el nombre del perfil, en otro caso no se tendrá en cuenta el tiempo realizado

Para que sean válidos los tiempos, el tramo se tendrá que haber realizado entre las 9:00 de la mañana y la hora de finalización de la prueba, se excluirán aquellos participantes que

5. PREMIOS

Habrán premios para los 3 mejores tiempos en la categoría femenina y masculina.

Los premios son:

1º PREMIO.- JAMON

2º PREMIO.- ALOJAMIENTO PARA 2 PERSONAS CON DESAYUNO + VISITA A BODEGA ([HOTEL RURAL PAGO DE TRASCASAS](#))

3º PREMIO.- QUESO ARTESANAL, [QUESERÍA DE MUCIENTES](#)

La entrega de premios se realizará después de finalizada la prueba y antes del sorteo.