



AYUNTAMIENTO  
DE  
MONTIEL

AYUNTAMIENTO DE MONTIEL  
CIUDAD REAL  
Registro de SALIDA

1190  
10/10/16  
c/Diputación, 8  
13326 MONTIEL  
(C. Real)  
Tfno.: 926 353031  
Fax.: 926-35-52-62  
aytomontiel@yahoo.es

### ANUNCIO

Se pone en conocimiento de todos los vecinos que pudieran estar interesados en ser **MONITORES DE ESCUELAS DEPORTIVAS, CURSO 2.016-2.017**, patrocinadas por la Excm. Diputación Provincial de Ciudad Real y organizadas en colaboración con el Ayuntamiento de Montiel, que podrán recoger y presentar las **solicitudes desde el día de la fecha y hasta el próximo 20 de octubre de 2.016, ambos incluidos**, en las oficinas del ayuntamiento, en horario de 9:00 a 14:00 horas.

**BASES MONITORES ESCUELAS DEPORTIVAS CURSO 2.016-2.017 (aprobadas por Junta de Gobierno de fecha 07.10.2016).**

Requisito general de acceso:

- Tener cumplidos 18 años de edad.

Requisitos específicos:

- Estar en posesión del título de Maestro (especialidad relacionada con el deporte), pudiendo estar en activo.
- Titulados por alguna federación (monitor o entrenador en alguna especialidad deportiva).
- Ex jugadores o entrenadores que tengan alguna especialidad y puedan acreditar su experiencia.
- Jugadores en activo dentro de algún equipo de categoría nacional, regional o provincial.

Los monitores seleccionados deberán comprometerse a ayudar en la organización de actividades deportivas en el municipio, desarrollo del Deporte en Edad Escolar, convivencias y concentraciones deportivas, estando obligados a asistir y participar sábados y domingos en el Campeonato Regional de Deporte en Edad Escolar y establecer una buena coordinación entre ellos, a los efectos de buen funcionamiento de las Escuelas Deportivas.

El número de monitores deportivos a seleccionar se condicionará a la inscripción de los distintos equipos participantes en Deporte Escolar.

Montiel, a 10 de octubre de 2016.

El Alcalde,

Fdo.: Ángel García Valcárcel.

  
DIPUTACION DE  
CIUDAD REAL

**PATROCINA:** Excm. Diputación Provincial de Ciudad Real.