

NORMATIVA GENERAL JUEGOS



1. Los participantes deben respetar las normas de uso de las instalaciones, velando los responsables de cada grupo porque así sea.
2. Cada equipo será responsable de sus efectos personales, la organización no se responsabilizará de posibles pérdidas.
3. La limpieza es cosa de todos.
4. Todos los participantes deberán presentarse al menos 5 minutos antes de cada partido o prueba.
5. Con el fin de no sufrir retrasos en los horarios, la organización podrá modificar el tiempo de juego si así lo considera necesario.
6. Cualquier comportamiento que vaya en contra de los valores deportivos y educativos propios de esta competición, podrá ser sancionado por la organización con la exclusión del equipo de la competición.
7. Los participantes no deben dejar pertenencias en los vestuarios, todo debe llevarse a los espacios reservados para los equipos.
8. La última y más importante: **DISFRUTAD HACIENDO DEPORTE EN EQUIPO.**
9. Disciplinas.
 1. Atletismo: lanzamiento de vortex, lanzamiento de peso, carrera de 60 m y carrera de 300 m.
 2. Deportes adaptados: tiro laser, tiro con arco, vóley y bádminton.
 3. Juegos autóctonos: rana, petanca, bolos y sogatira.

DISCIPLINAS



1. JUEGOS AUTÓCTONOS.

1. RANA
2. BOLOS
3. SOGATIRA
4. PETANCA

2. DEPORTES ADAPTADOS

1. VOLEY
2. TIRO LASER
3. TIRO CON ARCO
4. BADMINTON

3. ATLETISMO

1. CARRERA DE 60 METROS LISO
2. CARRERA DE 300 METROS
3. LANZAMIENTO DE VORTEX (JABALINA)
4. LANZAMIENTO DE PESO