

nube7

ciència · art · tecnologia



talleres TIC 22-23

ies san vicente ferrer

Diseño e Impresión 3D

En este taller, lxs participantes entenderán el funcionamiento básico de las impresoras 3d, realizarán sencillos diseños que posteriormente recibirán impresos (dos de ellos).

¿Qué aprenderás en estos talleres?

- Los conceptos básicos del diseño e impresión 3D.
- Adquirir visión espacial.
- Consolidar conocimientos de trigonometría básicos.
- Composición y descomposición de modelos partiendo de formas trigonométricas básicas (cubo, esfera, cilindro, prisma, etc.).
- Tratamiento de imagen digital básico.
- Imágenes de mapas de bits vs imágenes vectoriales.
- Diferentes formatos de imágenes y modelos 3d: jpg, png, svg, stl, obj, gcode.

Contenidos

Introducción a la impresión 3D.

Introducción al diseño 3D con tinkercad.com.

Proyecto 1: realización de un diseño sencillo.

Diseñar para la impresión 3D.

Proyecto 2: realización de un diseño con volumen.

Repositorios 3D: diseñar y compartir. Licencias Creative Commons.

Proyecto 3: realización de un collage 3D; copiar, cortar y pegar en 3D.

Tratamiento de imagen digital: pasar del 2D al 3D.

Proyecto 4: convertir dibujos y fotografías en piezas 3D.

Proyecto 5: diseño libre.

Generar documentos estructurados

En este taller os enseñamos a realizar un informe o estudio sobre la temática que escojáis. Lo primero que hacemos es un mapa mental en el que ordenamos todo lo que queremos saber sobre la temática escogida. Pasamos ese esquema a un documento de texto que completamos adaptando información obtenida de Internet (referenciando esa información). Por último, creamos estilos para darle estructura y limpieza al documento.

¿Qué aprenderás en este taller?

- Realizar una lluvia de ideas digitalmente.
- Ordenar tus ideas esquemáticamente.
- Realizar búsquedas avanzadas en Internet.
- Copiar, pegar, adaptar y referenciar información.
- Copiar, pegar y limpiar textos de la web al procesador de textos.
- Tratamiento de textos: uso de estilos de párrafo y de carácter.

Contenidos

Poniendo orden a tus ideas: mapas mentales con Freeplane.

Encontrar información: Google y otros buscadores.

Licencias Creative Commons: copiar, cortar y pegar legalmente. Referenciar.

Generar información: procesador de texto básico con LibreOffice Writer.

Estructurar la información: uso de estilos en un documento de texto.

Proyecto: maquetación de un trabajo con portada, tabla de contenidos, imágenes, numeración, referencias, etc.

Presentar la información

En este taller realizamos presentaciones basándonos en información estructurada (mapa mental, informe o documento de texto) que ya hayamos generado con anterioridad. Utilizaremos la herramienta de presentaciones LibreOffice Impress por ser gratuita, multiplataforma y software libre. Realizamos la misma presentación con diversas herramientas web como Prezi, Google Presentaciones y Canva. Por último creamos un vídeo corto con Powtoon, potenciando la síntesis de la información a presentar.

¿Qué aprenderás en este taller?

- Estructurar la información.
- Realizar presentaciones clásicas con diapositivas.
- Utilizar herramientas web para crear presentaciones atractivas.
- Crear presentaciones con herramientas web.
- Introducción al uso de otras herramientas web de diseño para la realización de presentaciones.
- Realización de una vídeo-presentación corta con herramientas web.

Contenidos

Poniendo orden a tus ideas: mapas mentales con Freeplane.

Licencias Creative Commons: copiar, cortar y pegar legalmente. Referenciar.

Presentaciones de diapositivas: LibreOffice Impress.

Herramientas web de presentaciones: Prezi*, Presentaciones de Google.

Herramientas web de diseño: Canva*.

Herramientas web de generación de vídeo: Powtoon*.

* Las herramientas web utilizadas durante el taller pueden cambiar dependiendo de las necesidades/gustos de lxs participantes, de las licencias de uso o de la aparición de nuevas herramientas que se consideren más interesantes.

Información común

Materiales

En nube7 disponemos de todo lo necesario para la realización del taller: ordenadores, impresoras 3D, filamento, etc. Lxs participantes no necesitan traer ningún tipo de material, pueden traer su propio portátil si así lo desean.

Para el taller de diseño 3D: por cada participante se imprimirán dos de los diseños realizados durante el taller. La estimación de tiempo de impresión 3D máximo por cada unx de lxs participantes es de 2h30.

Dirigido a

Jóvenes a partir de 12 años.

Duración

12 horas: 2 sesiones semanales de 1h30 cada una. Aproximadamente 1 mes.

Horario y fechas

De 19h00 a 20h30.

Días de la semana y fecha de inicio a convenir con lxs participantes al formarse nuevo grupo.

Grupos reducidos

Mínimo 5 y máximo 10 participantes por grupo.

Lugar

En nube7: Calle Literato Azorín nº30 bajo derecha (Russafa, Valencia).

Precio

84€ por taller.

60€ por taller para socios del AMPA IES San Vicente Ferrer.