

BASES CONCURSO DE AGILITY

Participantes: Necesario que el perro este con el chip, vacunas y desparasitaciones en regla, presentar fotocopia cartilla veterinaria, numero de chip y fotocopia del DNI del propietario. Cada propietario podrá participar con varios perros.

Inscripción: Podrán apuntar sus mascotas en la biblioteca municipal en horario que figura en la página web del ayuntamiento, este finalizara el 28 de Agosto de 2022.

HORARIO DE VERANO DE LA BIBLIOTECA

El mes de julio abierta en horario de 15,00h a 20,00h Los viernes se cierra a las 17,00h. Cerrada el 25 de julio 27-28-29 de julio

El mes de agosto del 1 al 19 de agosto abierta en horario de 12,00h a 15,00h (todos los martes abierta de tarde también de 15,00h a 20,00h) A partir del 22 de agosto horario habitual de 15,00h a 20,00h

lú.	ma.	mi.	ju.	vi.	sá.	do.
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31

Mes de julio:
■ Horario de 15,00h a 20,00h
■ Horario de 15,00h a 17,00h
■ Cerrada

lú.	ma.	mi.	ju.	vi.	sá.	do.
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Mes de agosto:
■ Horario de 12,00h a 15,00h
■ Horario de 12,00h a 15,00h y 15,00h a 20,00h
■ Horario de 15,00h a 20,00h

Disculpen las molestias



Jurado: Estará compuesto por Pedro Bautista, Chema Martínez y Alfredo Díaz.

Formato del concurso:

Inicio y Final:

Los indicadores de "Partida" y "Llegada" deberán estar instalados a un metro, como máximo, el primer y último obstáculo. Si un perro sobrepasa lateralmente el primer obstáculo será penalizado con un rehusé y el tiempo (registrado manualmente) comenzará en el momento en que traspase la línea de partida.

1 Generalidades

El objetivo de la prueba es hacer que el perro pase el conjunto de obstáculos en el orden correcto, sin faltas, y dentro del límite del TRS.

Sin embargo, el TRS es sólo una referencia. En ningún caso, la rapidez debe ser considerada como el criterio principal.

El recorrido de Agility no es una competición de velocidad sino de habilidad.

En caso de empate, será favorecido el ejemplar con menor cantidad de penalizaciones sobre el recorrido.

Se tomará en cuenta únicamente el tiempo, cuando el total de penalizaciones haya sido el mismo. Si se mantuviera el empate, el juez puede solicitar hacer otro recorrido suplementario para desempatar.

2 Penalizaciones

Se aplicarán dos tipos de penalizaciones:

- Penalizaciones por fallos cometidos durante el recorrido

Penalizaciones:

a) Fallos de carácter general:

El guía no debe pasar entre los postes que marcan la "Partida" y/o la "Llegada". Si lo hace, será penalizado con 5 puntos y además el cronometro comenzará a funcionar al hacerlo.

El guía que se beneficia tocando a su perro durante la carrera: 1 falta (5 puntos) cada vez.

El guía que toca voluntariamente un obstáculo será penalizado con 1 falta (5 puntos cada vez que esto ocurra).

b) Penalizaciones sobre el recorrido:

Cada fallo será sancionado con una penalización de 5 puntos.

- **Derribos:** la falta se establece si uno de los elementos del obstáculo cae antes de sobrepasar el siguiente obstáculo

- **Rehúses:** Será penalizado con un rehúse:

- las detenciones del perro delante del obstáculo o durante el recorrido

- sobrepasar el obstáculo

- saltar entre el marco y la rueda

- caminar sobre el salto de longitud

- introducir una pata o la cabeza en el interior del túnel y retroceder nuevamente

- **Zonas de contacto:** En la empalizada, la pasarela y el balancín, el perro debe colocar obligatoriamente sobre ellas al menos una de sus patas o parte de ella, tanto en la subida como en la bajada, cada vez que no lo haga, se penalizara con 5 puntos . Los rehúses deben ser corregidos, en caso contrario, será eliminado.

Lo mismo ocurre en el slalom, donde cada error debe ser corregido.

Otros fallos, como los derribos o no tocar las zonas de contacto serán motivo de penalización, pero el perro continuará su recorrido.

c) Fallos específicos en los obstáculos :

Pasarela

El perro que salta del obstáculo antes de haber tocado con las cuatro patas la rampa descendente, será penalizado con un rehúse (5 puntos).

Balancín

El perro que salta del obstáculo antes de pasar por el eje de balanceo será penalizado con un rehúse (5 puntos).

El balancín debe tocar obligatoriamente el suelo antes de que el perro lo abandone. De otra manera, se contabilizará 5 puntos.

Slalom

El primer poste deberá quedar a la izquierda del perro, el segundo a su derecha y así sucesivamente.

Cada entrada incorrecta será penalizada con 1 rehúse (5 puntos). Sin embargo, las faltas en el slalom deberán ser penalizadas una sola vez (5 puntos). Retroceder zigzagueando más de dos puertas conllevará la eliminación.

El perro deberá completar el slalom correctamente antes de realizar el siguiente obstáculo, en caso contrario, se incurrirá en eliminación.

Salto de longitud

Los componentes del obstáculo serán colocados en forma regular y ascendente para obtener un salto de 0,40 m a 1,50 m; 40 cm a 50 cm para la categoría S (2 elementos), 70 cm a 90 cm para la categoría M (3 a 4 elementos) y 120 cm a 150 cm para la categoría L (4 a 5 elementos).

Caminar a través del elemento, pasarlo corriendo, saltarlo frontal o lateralmente sin acometerlo completamente, será penalizado con un rehúse (5 puntos).

Ladear o derribar un elemento, así como apoyar una o más patas en el suelo entre los elementos, será penalizado con una falta (5 puntos). El contacto casual no será penalizado.

No existirá falta si el perro o guía tocan o derriban uno de los postes del salto de longitud, aun cuando esto causara la caída de uno de sus componentes.

Eliminaciones

- Modales irrespetuosos con el juez
- Conducta violenta con el perro
- Excederse del tiempo máximo de recorrido (TRM)
- Cometer tres rehúses en la totalidad del recorrido
- No respetar el orden de los obstáculos establecidos
- Olvidarse de sortear un obstáculo
- Tomar un obstáculo en sentido contrario
- Que el guía o el perro destruyan un obstáculo de manera tal que no pueda seguir sorteándose correctamente
- El guía que acomete él mismo un obstáculo, lo salta o pasa por debajo de él.
- El guía que acciona la cuenta atrás del contador electrónico en la mesa
- El guía que sostenga algo en su mano
- El guía que vuelva a colocar a su perro en la línea de partida después de que éste ya la hubiera cruzado (a no ser que sea por orden del juez)
- El perro que lleve collar
- La detención durante el recorrido debido a que el guía abandona la pista (a no ser que sea por orden del juez)
- El perro ensucia, abandona la pista o deja de estar bajo el control de su guía
- El perro que vaya mordisqueando constantemente a su guía

La eliminación significa la descalificación y la salida inmediata del guía y su perro, salvo que el juez indique lo contrario. El juez debe indicar claramente la eliminación (con silbato, etc.). Todos los casos imprevistos serán resueltos por el juez, quien obrará con el mismo rigor desde el principio hasta el fin de la competición.

Premios: El concurso estará dotado con tres trofeos

1º Clasificado

2º Clasificado

3º Clasificado

TRS: El criterio tomado como base para la determinación del TRS es la velocidad en metros/segundos. La velocidad dependerá del nivel de la prueba, grado de dificultad del recorrido y superficie de la pista. El TRS se dará en segundos y se obtendrá dividiendo la longitud del recorrido por la velocidad establecida (en metros/segundos). Ejemplo: Para un recorrido de 150 m y una velocidad elegida de 2,50 m/s, el TRS será de 60 segundos ($150 / 2,50$).

TMR: Como regla general, el Juez establecerá un TMR que sea doble del TRS. Para un TRS de 60 segundos, el TMR sería de 120 segundos. El TMR nunca será inferior a 1,5 veces el TRS.