Comunidad de Madrid

Medios de Comunicación

Hoy se empezarán a crear los primeros grupos de trabajo que conectarán con los más de 50 mentores y expertos que participan

# La Comunidad de Madrid abre el plazo de inscripciones para el hackathon virtual #VenceAlVirus

- Científicos, profesionales e innovadores pueden presentar sus ideas a través de la página web www.vencealvirus.org
- El encuentro online, que se celebrará el 4 y el 5 de abril, pretende involucrar al talento de la región ante los desafíos que plantea el COVID-19
- Se buscan respuestas a tres retos fundamentales que tienen que ver con la salud, la comunidad, el empleo y la empresa

**31 de marzo de 2020.-** La Comunidad de Madrid ha abierto hoy el plazo de inscripciones para el hackathon virtual #MadridVenceAlVirus. Científicos, universitarios, profesionales, innovadores y miembros de la sociedad civil pueden presentar sus ideas y propuestas ante los desafíos que presenta el coronavirus (COVID-19) a través de la página web www.vencealvirus.org.

Este encuentro online, que se celebrará el sábado 4 y el domingo 5 de abril, pretende dar respuestas a tres retos fundamentales que tienen que ver con la salud, la comunidad, así como el empleo y la empresa. El hackathon aspira a ser un punto de encuentro, capaz de conectar el talento de la región con personas que pueden impulsar los proyectos.

Asimismo, hoy se empezarán a crear los primeros grupos de trabajo que podrán contactar con los más de cincuenta mentores y expertos encargados de supervisar y asesorar las ideas de los participantes en el hackathon. El encuentro virtual, iniciativa de la Consejería de Ciencia, Universidades e Innovación de la Comunidad de Madrid, utilizará metodologías de trabajo colaborativo para definir las propuestas que surjan y así poder transformarlas en los primeros prototipos.

El comité de expertos del hackathon seleccionará quince propuestas el 6 de abril y les dará seguimiento a lo largo de la siguiente semana con el objetivo de ponerlos en marcha de inmediato. La presentación final de los proyectos se

realizará el 13 de abril. De este modo, el talento universitario, investigador e innovador se involucrará en la búsqueda de soluciones concretas para paliar los efectos negativos del COVID-19 en la salud de las personas; para cuidarlas ante nuevas epidemias o situaciones de aislamiento que se pudieran dar en el futuro; así como para crear, mantener y mejorar los empleos existentes y definir un nuevo marco de desempeño profesional más resiliente.

La iniciativa #VenceAlVirus se celebrará en colaboración con entidades del ecosistema madrileño de universidades, investigación e innovación. Destacan, entre ellas, MediaLab Prado, la plataforma de colaboración MIDE – Madrid Innovation Driven Ecosystem, el Instituto Madrileño de Estudios Avanzados en Software (iMdea Software), la Secretaría General Iberoamericana (SEGIB), y todas las universidades públicas y privadas de la Comunidad de Madrid.

Los equipos multidisciplinares que van a participar en el hackathon están conformados por profesionales del mundo universitario, de la investigación, emprendedores, empresarios y miembros de la sociedad civil procedentes del movimiento *maker*, la Ciencia ciudadana y estudiantes, entre otros.